



SAÔNE COUNTRY  
Association de danse Country  
333 rue de la Mairie  
01480 JASSANS RIOTTIER  
Site : <http://www.saonecountry.com>  
Tel : 04 74 67 32 08 ou 04 74 00 85 97  
Courriel : saonecountry01@gmail.com

## PRESS REWIND

Chorégraphe : Fabian Müller

Traduction : Saône Country

Line dance : 32 comptes, 4 murs, intermédiaire, 1 tag, 1 break, 1 restart

🎵 : Take It Back par Jef Miles ft. Dom Fricot

Intro : 16 temps

### ROCK STEP, RECOVER, STEP BACK, TOUCH, FULL TURN UNWIND, SHUFFLE BACK, STEP BACK, HITCH, TOUCH, SWIVEL

1-2& Rock PD devant, revenir en appui sur PG, PD derrière

3-4 Pointe PG derrière, tour complet à G, reprendre appui sur PG

5&6& PD derrière, PG à côté PD, PD derrière, PG derrière et hitch PD

7&8 Pointe PD devant, talon PD à D (heel fan), ramener talon PD au centre (heel fan)

**Restart ici au 5<sup>ème</sup> mur**

### KICK, HOOK, KICK, STEP, KICK, HOOK, KICK, STEP, STEP, STOMP, STEP, STOMP UP, STOMP

&1&2 Kick PD devant, Hook PD devant PG, Kick PD devant, PD devant

&3&4 Kick PG devant, Hook PG devant PD, kick PG devant, PG devant

5-6 Long pas PD devant, stomp PG à côté PD,

7&8 Long pas PD devant, stomp up PG à côté PD, stomp PG devant

### POINT, STEP, POINT, KICK BALL POINT, STEP BACK, SHUFFLE BACK

1-2 Pointe PD à D, PD devant

3-4& Pointe PG à G, kick PG devant, ramener ball du PG à côté PD

5-6 pointe PD à D, PD derrière

7&8 PG derrière, PD à côté PG, PG derrière

### ¼ TURN, SIDE ROCK, RECOVER, BEHIND, SIDE, HEEL, SIDE, CROSS, HOLD, SIDE, CROSS, HOLD OR SCUFF

1-2 ¼ tour à D et rock PD à D, revenir en appui sur PG

3&4& PD croise derrière PG, PG à G, Talon PD en diagonale avant D, PD à côté PG

5-6 PG croise devant PD, pause

**Break ici sur le 13<sup>ème</sup> mur et pause sur les comptes 7 et 8**

&7-8 PD à D, PG croise devant PD, pause ou scuff PD

*Quand l'artiste chante le dernier compte est une pause. Avec la batterie, le dernier compte est un scuff D*

**TAG : à la fin du 7<sup>ème</sup> mur (vous finissez le 7<sup>ème</sup> mur sur le mur de 6h00) :**

### CROSS, 1 ¼ UNWIND

1-4 PD croise devant PG, faire un tour ¼ à G et finir avec PDC sur PG (vous serez alors sur mur de 3h00)

*Pour une orientation plus facile, vous pouvez ne faire qu'un ¼ tour à G*

Recommencez depuis le début et n'oubliez pas de

